

Spiel  **Ας παίξουμε!**

Στόχος του παιχνιδιού είναι, ξεκινώντας από τον κεντρικό σιδηροδρομικό σταθμό της Βιέννης, να διασχίσετε την πόλη και να επιστρέψετε στην αφετηρία.

- Τοποθετείτε λοιπόν τα πιόνια σας στο κουτάκι „**Hauptbahnhof**“ και ο πρώτος παίκτης ρίχνει το ζάρι. Αν φέρει π.χ. 4, θα προχωρήσει τέσσερα κουτάκια και θα σχηματίσει τον τύπο του ρήματος που είναι γραμμένο στο κουτάκι (**schlafen**) με την αντίστοιχη προσωπική αντωνυμία (**wir**), δηλαδή „**wir schlafen**“.



- ! • Αν κάνει λάθος, πάει τέσσερα κουτάκια πίσω και περιμένει μέχρι να έρθει ξανά η σειρά του. Αν βρεθεί σε ένα κουτάκι όπου απεικονίζεται ένα αξιοθέατο, υπάρχει μια ειδική άσκηση που, αν τη λύσει σωστά, θα τον στείλει πολύ μπροστά.

Κερδίζει, όπως είπαμε, όποιος/α φθάσει πρώτος/η στο σταθμό!

1 „Belvedere“ σημαίνει «ωραία θέα». Από το ανάκτορο Belvedere μπορεί κανείς να δει όλη την πόλη. Πρέπει λοιπόν να κλίνεις το ρήμα „**sehen**“ σε όλα τα πρόσωπα. Αν δεν κάνεις κανένα λάθος, μεταφέρεσαι στο 2.

2 Στην „Donauinsel“ (= νησί του Δούναβη) άλλοι παίρνουν έναν υπνάκο στο χορτάρι κι άλλοι διαβάζουν. Κλίνε λοιπόν τα ρήματα „**schlafen**“ και „**lesen**“ σε όλα τα πρόσωπα. Αν τα καταφέρεις, μεταφέρεσαι στο 3.

3 Το „Riesenrad“ (= μεγάλος τροχός) στο λούνα-παρκ του Prater σήμερα γυρίζει αντίστροφα. Κλίνε λοιπόν το ρήμα „**fahren**“ αντίστροφα: sie/Sie..., ihr... κ.ο.κ. Αν τα κάνεις όλα σωστά, μεταφέρεσαι στο 4.

4 Πριν πάρουν το δρόμο της επιστροφής προς το σταθμό, τα παιδιά επισκέπτονται ένα παραδοσιακό βιενέζικο „Kaffeehaus“ (= καφεζαχαροπλαστείο). Συμπλήρωσε σε κάθε πρόταση το σωστό τύπο του ρήματος:

1. Die Kinder _____ im Kaffeehaus. (**sein**)
2. Yade _____ eine Sachertorte. (**essen**)
3. Was _____ du gern, Daniel? (**essen**)

Αν δεν κάνεις κανένα λάθος, μεταφέρεσαι στον κεντρικό σιδηροδρομικό σταθμό και έχεις κερδίσει!

